

Dongmin

집요하게 더 나은 답을 찾아내는 개발자 유동민입니다.



더 똑똑한 기술을 만들기 위해 끊임없이 실험하고 개선하는 개발자입니다. Flutter와 React Native 기반의 크로스플랫폼 앱, IoT 디바이스 연동, 데이터 시각화 기능을 설계/구현해왔습니다. 빠르게 시도하고, 사용자 피드백을 반영해 개선하는 루틴이 저의 성장 방식입니다.

주요 기술 3개

Flutter React Native TypeScript

기술 태그

Flutter React Native TypeScript GitHub NestJS Figma Firebase Supabase iOS Android Swift Kotlin OpenAPI Postman

업무 프로젝트

23/11 ~ 26/01 (2년2개월)

주식회사 카미 – 크로스플랫폼 & 풀스택 개발자

Cross-platform (Flutter) & Full-stack Developer

Flutter Dart NestJS TypeScript PostgreSQL Firebase Next.js Observability

- 반려동물 행동/성격유형 기반 검사 및 전문가 대면 서비스 중개 플랫폼에서 모바일 앱 0→1 런칭과 운영 안정화를 주도했습니다.
- Clean Architecture 기반 구조를 정립하고 Riverpod/Freezed/GoRouter 조합으로 복잡한 상태/모델/라우팅을 유지보수 가능하게 설계했습니다.
- Apple DevRel 미팅을 주도하여 “국내 한정 + 오프라인(대면) 서비스 중개” 특성을 근거로 IAP 강제 도입의 타당성이 낮음을 설득했고, PortOne 기반으로 3개 PG 결제 (토스페이먼츠/토스페이/카카오페이)를 구축해 출시 및 향후 B2B/B2G 연동 기반을 마련했습니다.
- Sentry + Firebase Crashlytics 통합 로거 및 Firebase Analytics + Clarity + 자체 이벤트 로그 서버를 결합해 사용자 식별자 단위의 리텐션/퍼널 분석이 가능한 관측 체계를 구축했습니다.
- 컨텐츠/약관/딥링크 랜딩 페이지를 Next.js로 통합하고 Keystatic 기반 Git 에디터를 제공하여 정적 컨텐츠 운영 흐름을 단순화했습니다.

상세 업무 및 성과

Flutter 모바일 애플리케이션 0→1 개발

24/04 ~ 26/01 (1년9개월12일)

<https://app.cami.kr>

- Riverpod 기반 상태 관리와 Freezed 모델을 통해 앱 상태를 안정적으로 관리하고 GoRouter로 복잡한 라우팅 흐름을 처리했습니다.

- Flutter 애니메이션 API를 활용해 화면 전환 및 사용자 피드백을 설계했으며, 사용자 만족도 조사에서 UI/UX 관련 긍정 응답 비율 85% 이상을 달성했습니다.

결제/정책 대응: Apple DevRel 협의 및 PortOne/PG 연동

- 24/04 ~ 25/01 (9개월19일)
 https://pub.dev/packages/portone_flutter_v2

- App Store 결제 정책 이슈에 대해 Apple DevRel 비대면 미팅을 주도하여 서비스 특성(국내 한정, 오프라인 대면 중개)을 근거로 IAP 강제 도입의 타당성이 낮음을 설득했습니다.
- PortOne 중개 서비스 도입을 추진하고 `portone_flutter_v2` 패키지를 직접 개발하여 결제 SDK(V2) 연동을 표준화했습니다.
- PortOne V2 REST API 기반 결제/웹훅 연동을 백엔드에 구축해 거래 상태 동기화 및 운영 안정성을 확보했습니다.
- PG: Toss Payments / Toss Pay / Kakao Pay 계약 및 연동을 주도했습니다.

인증 마이그레이션: 레거시 → Supabase → NestJS

- 24/01 ~ 25/01 (1년19일)
 <https://app.cami.kr/>
- 레거시(카카오톡 + Elixir 서버 인증)에서 “이메일 ID + 전화번호 인증”이라는 특이 정책을 유지하면서도 신규 인증 체계로 안전하게 이전하는 플로우를 설계/구현했습니다.
 - 서버 개발자 합류 전에는 Supabase Auth 기반으로 전환을 진행했고, 이후 NestJS 기반 Auth 모듈로 이관했습니다.
 - 기존 사용자가 전화번호 인증을 통해 신규 소셜 계정에 계정 연결(연동)할 수 있도록 마이그레이션 플로우를 구현했습니다.

딥링크/설치 플로우: Universal App Links + URL 라우팅

- 24/01 ~ 26/01 (2년12일)
 <https://app.cami.kr/>
- Flutter 초기 설계부터 URL 기반 라우팅(go_router)을 적용해 기본 Navigator의 한계를 회피하고 복잡한 진입 흐름을 안정적으로 처리했습니다.
 - Firebase Dynamic Links 중단 이전부터 Universal App Links를 구현하여 iOS/Android 구분 없이 설치 페이지 및 특정 딥링크까지 연결되는 사용자 경험을 제공했습니다.

Observability & Analytics: 크래시/로그/행동 분석 체계 구축

- 25/06 ~ 26/01 (7개월5일)
 <https://app.cami.kr/>
- Sentry + Firebase Crashlytics 기반 통합 로거를 설계/구현하여 모니터링 벤더를 유연하게 추가/제거할 수 있는 로깅 아키텍처를 마련했습니다.
 - Firebase Analytics + Clarity + 자체 이벤트 로그 서버를 결합해 사용자 식별자 기준으로 GA/Athena/Clarity 레코딩을 연결하고 리텐션/퍼널 분석 기반을 구축했습니다.

Content Platform: Next.js + Keystatic 기반 컨텐츠/약관/딥링크 통합

- 24/09 ~ 26/01 (1년4개월19일)
 <https://cami-next-blog.vercel.app/contents>
- 반려동물 양육 컨텐츠 제공을 위해 Next.js 기반 블로그/컨텐츠 앱을 개발하고, 흩어져 있던 약관/딥링크 랜딩 페이지를 Next.js로 이관했습니다.
 - Keystatic 기반 Git 버전관리형 에디터를 제공해 비개발자 컨텐츠 작성/배포 흐름을 단순화했습니다.
 - 앱(Webview)에서는 웹 CTA를 제거하고 컨텐츠/인터랙션 바 중심으로 노출되도록 동적 렌더링 분기를 구현했습니다.

- (주)위굴리는 부천 스마트시티 국토부 사업을 비롯해 공공주택 거주자 대상 카셰어링 플랫폼을 개발해온 모빌리티 스타트업입니다.
- 기존 앱의 Android SDK 이슈 대응 및 신규 Flutter 앱 런칭을 단기간에 주도하며 전체 앱 품질과 성능을 개선했습니다.
- 피그마 디자인 시스템을 기반으로 컴포넌트화된 UI를 신속하게 개발해 개발 기간을 30% 이상 단축했습니다.

상세 업무 및 성과

위굴리 마이행복카 앱 유지보수

📅 23/05 ~ 23/07 (2개월29일)
🔗 <https://apps.apple.com/kr/app/위굴리-행복카/id1571834301>

- Android SDK 33 대응 및 최소 지원 버전 변경에 따른 레거시 오류 대응으로 크래시율 70% 이상 감소.
- 의존성 패키지 충돌 해결 및 빌드 안정화 조치를 통해 유지보수성과 지속 가능성 확보.

위굴리 프렌즈 신규 앱 런칭

📅 23/08 ~ 23/10 (2개월17일)
🔗 <https://apps.apple.com/kr/app/위굴리-프렌즈/id6462838785>

- Flutter 기반 팀 카셰어링 앱으로 신규 기획부터 개발, 배포까지 전 과정 참여.
- Figma 플러그인을 활용해 컴포넌트 자동 추출 및 반응형 레이아웃 설계로 개발 속도를 평균 대비 1.4배 향상.
- Google Analytics 기반 유저 분석을 통해 첫 주차 평균 세션 시간 2.1배 증가 성과 달성.

23/01 ~ 23/04 (3개월5일)

지바이크 리액트네이티브 모바일 개발자

React Native 개발자

- 지바이크는 국내외 50개 도시에서 전동킥보드 공유서비스 ‘지쿠터’를 운영하는 모빌리티 스타트업입니다.
- 사용자 앱(지쿠)과 운영팀용 앱(그라운드)의 모듈 개선 및 기능 확장을 수행했습니다.
- 리액트 네이티브의 한계를 보완하기 위해 센서 기반 네이티브 모듈을 직접 개발해 실시간 보행 데이터 처리 성능을 향상시켰습니다.
- Turbo Module, Hermes, Flipper 등 최신 네이티브 모듈 아키텍처와 성능 모니터링 도구를 직접 활용해 성능 최적화 경험을 쌓았습니다.

상세 업무 및 성과

모션 센서 기반 걸음 수 측정 네이티브 모듈 개발

📅 23/01 ~ 23/04 (3개월)
🔗 <https://andrewdongminyoo.github.io/react-native-step-counter>
🔗 <https://github.com/AndrewDongminYoo/react-native-step-counter>

- iOS의 CMPedometer와 Android의 SensorManager를 결합하여 걸음 수 측정 데이터를 크로스 플랫폼에서 통합 처리할 수 있는 네이티브 모듈을 개발했습니다.
- Android API 19 이하 기기까지 지원 가능한 저수준 가속도계 데이터를 기반으로 AOSP 알고리즘을 응용해 걸음 분석 정확도를 95% 이상 달성했습니다.

- React Native Turbo Module 기반 구조로 제작해 JS-Native Bridge 병목을 최소화하고, 평균 응답 속도를 약 2.3배 개선했습니다.
- Hermes, Flipper 기반 성능 추적을 통해 메모리 사용량을 40% 이상 절감했습니다.

22/05 ~ 22/11 (6개월)

주식회사비사이드코리아 백엔드/모바일개발자

백엔드/모바일 개발자

Flutter TypeScript GraphQL Prisma Storybook ReactJS Python AWS Lambda

- 비사이드코리아는 소액주주들이 투자한 기업에 대해 주주 인증 및 결집, 전자서명을 통해 행동할 수 있는 주주 행동주의 플랫폼입니다.
- Flutter 기반 앱과 RedWoodJS 기반 웹의 전반적인 개발에 참여했으며, 백엔드와 모바일 양쪽의 요구사항을 모두 이해하고 구현했습니다.
- Flutter 앱은 시즌 중 의결권 위임, 비시즌에는 보유 주식 자동 인증 및 라운지 접속 기능 중심으로 설계되었습니다.
- Kotlin/Swift 기반 네이티브 기능 연동과 GraphQL API를 통해 고도화된 데이터 연계 기능을 구현했습니다.
- 사용자 1,500명 이상이 실제 의결권 위임 절차에 참여, 사용자 피드백 평균 만족도 4.5점 기록.

상세 업무 및 성과

의결권 전자위임 크로스플랫폼 앱 개발

📅 22/05 ~ 22/08 (3개월)

🔗 <https://bside.page.link/download>

- 플러터를 사용해 소액주주들에게 캠페인 진행 특정 주식의 의결권을 전자서명으로 위임받아, 주주들의 의견을 접결해 자산운용사가 주주총회까지 전달하는 서비스를 하였습니다.
- 플러터의 머터리얼 UI와 공식 패키지들을 사용해 메인 컴포넌트를 꾸미고, 의결권 위임을 위해 주민등록증 촬영, 전자 서명 저장, 투표 등을 구현했습니다.
- Kotlin(Android) 및 Swift(iOS)를 활용해 외부 스크레이핑 및 공인인증서 모듈과 연동하는 네이티브 브리지 코드 작성.

RedWoodJS 기반 웹 어드민 개발

📅 22/09 ~ 22/10 (1개월)

🔗 <https://bside.ai/>

- Prisma 기반 GraphQL API 연동 및 React Storybook을 활용한 UI 컴포넌트 개발.
- AWS SMTP 연동 어드민 메일 발송 기능, 권한 기반 관리 기능 등을 포함한 운영 도구 백엔드 개발 수행.
- 디자인-개발 사이클 최소화를 위한 아토믹 설계 기반의 UI 컴포넌트 시스템 구축.